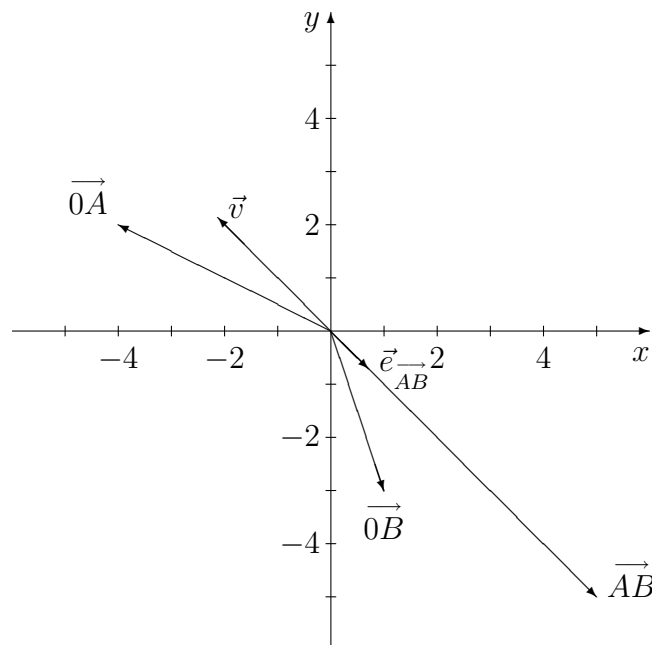


### Aufgabe 1

Die Punkte  $A(-4; 2)$  und  $B(1; -3)$  seien gegeben. Berechnen Sie den Vektor  $\vec{AB}$ , den Einheitsvektor in Richtung von  $\vec{AB}$  und den Vektor mit der Länge 3, der in die dem Vektor  $\vec{AB}$  entgegengesetzte Richtung zeigt. Skizzieren Sie die Ortsvektoren  $\vec{0A}$  und  $\vec{0B}$  sowie alle berechneten Vektoren.

**Lösung:**



Die Ortsvektoren der Punkte  $A$  und  $B$  sind

$$\vec{0A} = \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{0B} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

Um von dem Punkt  $A$  zum Punkt  $B$  zu gelangen, müssen wir 5 Längeneinheiten nach rechts und 5 nach unten gehen. Entsprechend ist

$$\vec{AB} = \vec{0B} - \vec{0A} = \begin{pmatrix} 5 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

Der Einheitsvektor in Richtung des Vektors  $\vec{AB}$  ist

$$\vec{e}_{\vec{AB}} = \frac{1}{|\vec{AB}|} \vec{AB} = \frac{1}{\sqrt{50}} \begin{pmatrix} 5 \\ -5 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \approx 0,71 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Man beachte dabei  $|\vec{AB}| = \sqrt{5^2 + (-5)^2}$ .

Der Vektor  $\vec{v}$  mit der Länge 3, der in die dem Vektor  $\vec{AB}$  entgegengesetzte Richtung zeigt, ist

$$\vec{v} = -3 \vec{e}_{\vec{AB}} = -3 \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \end{pmatrix} \approx 0,71 \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2,13 \\ 2,13 \end{pmatrix}.$$

### Aufgabe 2

Gesucht ist der Einheitsvektor  $\vec{e}$ , der die zum Vektor  $\vec{a} = (2; -7; 3)$  entgegengesetzte Richtung hat.

**Lösung:** Der Einheitsvektor in entgegengesetzter Richtung zu  $\vec{a}$  ist

$$\vec{e} = -\frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} = \frac{-1}{\sqrt{4 + 49 + 9}} \begin{pmatrix} 2 \\ -7 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{62}} \begin{pmatrix} -2 \\ 7 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

### Aufgabe 3

Welchen Winkel schließen  $\vec{a} = (2; -1; -5)$  und  $\vec{b} = (3; 7; 1)$  ein?

**Lösung:** Wir bezeichnen den Winkel zwischen  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  mit  $\varphi$ . Das Skalarprodukt der Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  ist

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\varphi).$$

Es folgt

$$\cos(\varphi) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{6 - 7 - 5}{\sqrt{4 + 1 + 25} \sqrt{9 + 49 + 1}} = \frac{-6}{\sqrt{30} \sqrt{59}}.$$

Der Taschenrechner liefert  $\varphi = 98,199 \dots^\circ \approx 98,2^\circ$ .

(Übrigens läßt sich das Ergebnis sehr leicht ohne Taschenrechner abschätzen.

Es ist

$$\cos(\varphi) = \frac{-6}{\sqrt{30} \sqrt{59}} \approx \frac{-6}{5 \cdot 8} = -\frac{6}{40} \approx -\frac{1}{7} \approx -0,14.$$

Aus einer Skizze der Cosinusfunktion sieht man:  $\cos(100^\circ) \approx -0,14$ . Also hat man die Abschätzung:  $\varphi \approx 100^\circ$ .)

#### Aufgabe 4

Welchen Wert muß die Konstante  $k$  haben, damit  $\vec{a} = (k; -2; -5)$  orthogonal zu  $\vec{b} = (3; 7; 2)$  ist?

**Lösung:** Zwei Vektoren stehen genau dann senkrecht aufeinander, wenn ihr Skalarprodukt verschwindet:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0.$$

Also muß das Skalarprodukt der Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  berechnet und gleich Null gesetzt werden.

$$\begin{pmatrix} k \\ -2 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \\ 2 \end{pmatrix} = 3k - 14 - 10 = 0$$

gibt  $3k = 24$ ; somit stehen die Vektoren für  $k = 8$  senkrecht aufeinander.

#### Aufgabe 5

Berechnen Sie die Winkel in dem durch die Punkte  $A(2; 3; 5)$ ,  $B(4; -1; 3)$  und  $C(5; -3; -1)$  gebildeten Dreieck.

**Lösung:** Wir arbeiten mit Methoden der Vektorrechnung und nutzen die Tatsache, daß der Winkel zwischen zwei Vektoren mit Hilfe des Skalarprodukts der Vektoren berechnet werden kann.

Die Vektoren von  $A$  nach  $B$  und von  $A$  nach  $C$  sind

$$\vec{AB} = \vec{0B} - \vec{0A} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

und

$$\vec{AC} = \vec{0C} - \vec{0A} = \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \\ -6 \end{pmatrix}.$$

Für den Winkel  $\alpha$  zwischen  $\vec{AB}$  und  $\vec{AC}$  gilt

$$\cos(\alpha) = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}|} = \frac{6 + 24 + 12}{\sqrt{24} \sqrt{81}} = \frac{42}{18\sqrt{6}} = \frac{7}{3\sqrt{6}}.$$

Damit haben wir für den ersten Winkel

$$\alpha \approx 17,72^\circ.$$

Der Winkel  $\beta$  zwischen den Vektoren  $\vec{BA}$  und  $\vec{BC}$  wird analog zum Winkel  $\alpha$  berechnet. Zunächst ist

$$\vec{BA} = -\vec{AB} = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Ferner ergibt sich für den Vektor von  $B$  nach  $C$

$$\vec{BC} = \vec{0C} - \vec{0B} = \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix}.$$

Damit ist

$$\cos(\beta) = \frac{\vec{BA} \cdot \vec{BC}}{|\vec{BA}| \cdot |\vec{BC}|} = \frac{-2 - 8 - 8}{\sqrt{24} \sqrt{21}} = \frac{-18}{2\sqrt{2} \cdot 3 \sqrt{3} \cdot 7} = \frac{-18}{6\sqrt{14}} = -\frac{3}{\sqrt{14}}.$$

Das ergibt

$$\beta \approx 143,30^\circ.$$

Da die Winkelsumme im Dreieck gleich  $180^\circ$  ist, folgt für den dritten Winkel

$$\gamma = 180^\circ - \alpha - \beta \approx 18,98^\circ.$$

### Aufgabe 6

Eine Masse wird durch die Kraft  $\vec{F} = (10; -4; -2)$  N geradlinig vom Punkt  $P_1 = (1; 20; 3)$  m nach  $P_2 = (4; 2; -1)$  m verschoben.

Welche Arbeit leistet die Kraft? Welchen Winkel bildet die Kraft mit dem Verschiebungsvektor  $\vec{s}$ ?

**Lösung:** Der Verschiebungsvektor  $\vec{s}$  ist

$$\vec{s} = \vec{0P_2} - \vec{0P_1} = \begin{pmatrix} 3 \\ -18 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ m.}$$

Die von der Kraft  $\vec{F}$  geleistete Arbeit  $W$  ist gleich dem Skalarprodukt aus  $\vec{F}$  und  $\vec{s}$ . Es ergibt sich

$$W = \vec{F} \cdot \vec{s} = \begin{pmatrix} 10 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ N} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -18 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ m} = (30 + 72 + 8) \text{ Nm} = 110 \text{ Nm.}$$

Es bezeichne  $\varphi$  den Winkel zwischen dem Kraftvektor  $\vec{F}$  und dem Verschiebungsvektor  $\vec{s}$ . Für das Skalarprodukt aus  $\vec{F}$  und  $\vec{s}$  gilt

$$\vec{F} \cdot \vec{s} = |\vec{F}| \cdot |\vec{s}| \cdot \cos(\varphi).$$

Löst man nach  $\varphi$  auf, setzt den oben berechneten Wert des Skalarprodukts ein und bestimmt die Beträge, so folgt

$$\begin{aligned}\varphi &= \arccos\left(\frac{\vec{F} \cdot \vec{s}}{|\vec{F}| \cdot |\vec{s}|}\right) \\ &= \arccos\left(\frac{110 \text{ Nm}}{\sqrt{100 + 16 + 4} \text{ N} \cdot \sqrt{9 + 324 + 16} \text{ m}}\right) \\ &= \arccos\frac{110}{\sqrt{120} \sqrt{349}} \\ &\approx 57,49^\circ.\end{aligned}$$

### Aufgabe 7

Der Vektor  $\vec{a} = (3; -2; 7)$  ist gegeben. Zerlegen Sie den Vektor  $\vec{b} = (14; 15; 16)$  so in eine Vektorsumme  $\vec{b} = \vec{x} + \vec{y}$ , daß  $\vec{x}$  parallel zu  $\vec{a}$  ist, und  $\vec{y}$  senkrecht auf  $\vec{a}$  steht.

**Lösung:** Wir betrachten zwei Lösungswege.

1. *Weg:* Die Länge der Projektion von  $\vec{b}$  auf die Richtung von  $\vec{a}$  ist gleich der Länge von  $\vec{x}$ , also gleich  $|\vec{x}|$ .

Andererseits ist aber der Betrag des Skalarprodukts zweier Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  gleich der Länge der Projektion von  $\vec{b}$  auf die Richtung von  $\vec{a}$  multipliziert mit der Länge von  $\vec{a}$ . (Siehe Vorlesung: anschauliche geometrische Interpretation des Skalarprodukts.)

Daraus folgt

$$|\vec{a} \cdot \vec{b}| = |\vec{x}| \cdot |\vec{a}|,$$

und somit

$$|\vec{x}| = \frac{1}{|\vec{a}|} \cdot |\vec{a} \cdot \vec{b}|.$$

Da  $\vec{a} \cdot \vec{b} > 0$  ist, schließen  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  einen Winkel ein, der zwischen  $0^\circ$  und  $90^\circ$  liegt, und die Projektion  $\vec{x}$  zeigt in die Richtung von  $\vec{a}$ , so daß

$$\vec{x} = |\vec{x}| \cdot \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$$

gilt. Man beachte, daß  $\vec{a}/|\vec{a}|$  der Einheitsvektor in Richtung von  $\vec{a}$  ist.

Also ist

$$\vec{x} = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{|\vec{a}|^2} \cdot \vec{a} = \frac{|42 - 30 + 112|}{(\sqrt{9 + 4 + 49})^2} \cdot \vec{a} = \frac{124}{(\sqrt{62})^2} \cdot \vec{a} = 2\vec{a} = \begin{pmatrix} 6 \\ -4 \\ 14 \end{pmatrix}.$$

Wegen

$$\vec{x} + \vec{y} = \vec{b}$$

folgt

$$\vec{y} = \vec{b} - \vec{x} = \begin{pmatrix} 8 \\ 19 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Zur Probe kann man das Skalarprodukt  $\vec{a} \cdot \vec{y}$  ausrechnen; da  $\vec{y}$  senkrecht auf  $\vec{a}$  stehen soll, muß sich Null ergeben:

$$\vec{a} \cdot \vec{y} = 24 - 38 + 14 = 0.$$

2. Weg: Da  $\vec{x}$  parallel oder antiparallel zu  $\vec{a}$  ist, muß

$$\vec{x} = k\vec{a}$$

gelten. Zusammen mit  $\vec{x} + \vec{y} = \vec{b}$  folgt

$$\vec{y} = \vec{b} - k\vec{a}.$$

Da  $\vec{y}$  senkrecht auf  $\vec{a}$  steht, muß das Skalarprodukt  $\vec{y} \cdot \vec{a}$  verschwinden. Damit haben wir

$$(\vec{b} - k\vec{a})\vec{a} = 0,$$

woraus sofort

$$\vec{b}\vec{a} - k\vec{a}\vec{a} = 0$$

folgt. Werden die Zahlen eingesetzt, bekommen wir

$$14 \cdot 3 + 15 \cdot (-2) + 16 \cdot 7 - k(3^2 + (-2)^2 + 7^2) = 0$$

und daraus  $k = 2$ . Also ist

$$\vec{x} = 2\vec{a} = \begin{pmatrix} 6 \\ -4 \\ 14 \end{pmatrix}.$$

Für  $\vec{y}$  folgt wie beim ersten Lösungsweg

$$\vec{y} = \vec{b} - \vec{x} = \begin{pmatrix} 8 \\ 19 \\ 2 \end{pmatrix}.$$