

## Lineare Gleichungssysteme 3

- Satz

Zu einem LGS bezeichne  $m$  die Anzahl der Gleichungen und  $n$  die Anzahl der Unbekannten. Für beliebige LGS (sowohl  $m = n$  als auch  $m \neq n$ ) gilt:

inhomogenes LGS $A\vec{x} = \vec{b}$	homogenes LGS $A\vec{x} = \vec{0}$
Das LGS hat entweder 1. genau eine Lösung oder 2. unendlich viele Lösungen oder 3. keine Lösung.	Das LGS hat entweder 1. genau eine Lösung, $\vec{x} = \vec{0}$ oder 2. unendlich viele Lösungen, darunter ist $\vec{x} = \vec{0}$ .

- Beweis: Die Aussagen folgen unmittelbar durch Interpretation des allgemeinen Lösungsschemas.

$$\begin{array}{r}
 1 \\
 \vdots \\
 k \\
 k+1 \\
 \vdots \\
 m
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \begin{array}{ccc}
 1 & & k \\
 \hline
 1 & 0 & \cdots & 0 \\
 0 & 1 & & \\
 \vdots & & \ddots & \\
 0 & & & 1
 \end{array}
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \begin{array}{ccc}
 k+1 & & n \\
 \hline
 \alpha_{1,k+1} & \cdots & \alpha_{1,n} \\
 \alpha_{2,k+1} & \cdots & \alpha_{2,n} \\
 \vdots & & \vdots \\
 \alpha_{k,k+1} & \cdots & \alpha_{k,n}
 \end{array}
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \begin{array}{c}
 \beta_1 \\
 \beta_2 \\
 \vdots \\
 \beta_k
 \end{array} \\
 \beta_{k+1} \\
 \vdots \\
 \beta_m
 \end{array}$$

- Anmerkung: Bei quadratischen LGS ( $m = n$ ) haben wir die Besonderheit, daß zur Koeffizientenmatrix  $A$  die Determinante  $\det A$  gebildet werden kann.

- Definition

Wir nennen eine quadratische Matrix  $A$  **regulär**, wenn  $\det A \neq 0$  ist.  $A$  heißt **singulär**, falls  $\det A = 0$  gilt.

- Satz

Für quadratische LGS (d.h.  $m = n$ , Anzahl der Gleichungen gleich Anzahl der Unbekannten, d.h. quadratische Koeffizientenmatrix) gilt:

	inhomogenes LGS $A\vec{x} = \vec{b}$ mit $A$ quadratisch	homogenes LGS $A\vec{x} = \vec{0}$ mit $A$ quadratisch
$\det A \neq 0$ ( $A$ regulär)	eindeutige Lösung	eindeutige Lösung, $\vec{x} = \vec{0}$
$\det A = 0$ ( $A$ singulär)	entweder 1. unendlich viele Lös. oder 2. keine Lösung	unendlich viele Lösungen, darunter ist $\vec{x} = \vec{0}$

- Beweis: Die Aussagen lassen sich aus dem allgemeinen Lösungsschema gewinnen. Man beachte bezüglich der elementaren Umformungen eines LGS:

- die Multiplikation einer Zeile mit  $a \neq 0$  ändert die Koeffizientenmatrix  $A$  in die Matrix  $A'$  mit  $\det A' = a \cdot \det A$ , also  $\det A' = 0 \Leftrightarrow \det A = 0$ ;
- die Vertauschung von Zeilen oder Spalten ändert die Koeffizientenmatrix  $A$  in die Matrix  $A'$  mit  $\det A = -\det A'$ , also  $\det A' = 0 \Leftrightarrow \det A = 0$ ;
- die Addition eines Vielfachen einer Zeile zu einer anderen Zeile ändert den Wert der Koeffizientendeterminante nicht.

- Satz (Cramer-Regel)

Ein quadratisches LGS  $A\vec{x} = \vec{b}$  mit regulärer Koeffizientenmatrix  $A$  (d.h. mit  $\det A \neq 0$ ) besitzt die eindeutig bestimmte Lösung

$$x_i = \frac{D_i}{\det A} \quad (i = 1, 2, \dots, n),$$

wobei die Determinante  $D_i$  dadurch gebildet wird, daß in  $\det A$  der  $i$ -te Spaltenvektor durch den Spaltenvektor  $\vec{b}$  ersetzt wird,

$$D_i = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1,i-1} & b_1 & a_{1,i+1} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & \cdots & a_{2,i-1} & b_2 & a_{2,i+1} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{n,i-1} & b_n & a_{n,i+1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}.$$

- Beweis: Siehe einführendes Beispiel zu Determinanten für die Herleitung im Fall  $n = 2$ .

- Beispiel
- Anmerkung: Der Gauß-Algorithmus löst ein LGS wesentlich schneller als die Cramer-Regel. Diese spielt hauptsächlich bei theoretischen Überlegungen eine Rolle.