

Aufgabe 1 (Thema: Aufbau einer Windowsanwendung)

Erstellen Sie zur Simulation einer einfachen Bankanwendung ein Windows Programm unter Verwendung von Visual Studio entsprechend folgender Views.

Startbildschirm:



Konto anlegen



Konto bearbeiten



Button: Einzahlen und Auszahlen erst aktiv, wenn Konto gefunden.

- Wir unterstellen, dass maximal 3 Konten angelegt werden können.
- Lagern Sie die komplette Geschäftslogik in eine eigene DLL aus
- Beachten Sie Exceptions
- Speichern Sie die Kontendaten per Serialisierung in einer Datei und Laden diese beim Neustart.

Aufgabe 2

Ersetzen Sie in Aufgabe 1 die Windowsoberfläche durch eine WPF Oberfläche.