

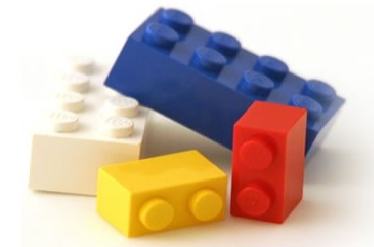


# Software-Komponenten

Th. Letschert

THM

*University of Applied Sciences*



## Zustands-Monaden

- State = Reader + Writer
- Beispiele: Ausdrücke mit Seiteneffekten / Postfix-Ausdrücke auswerten

# Zustands-Monaden

## Reader + Writer = State

### Essenz der Reader und Writer

Reader- und Writer-Monaden sind Funktoren (Typ-Konstruktoren) folgender Form:

#### Reader

Abhängigkeit von einer zu „lesenden“ Datenquelle vom Typ **Z**

$$\text{Reader}[Z, A] \approx Z \Rightarrow A$$

Als Funktor mit fixiertem **Z**:

$$\text{ZReader}[A] \approx Z \Rightarrow A$$

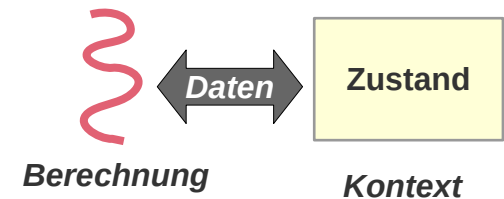
#### Writer

Abhängigkeit von einer „beschreibbaren“ Datensenke vom Typ **W**

$$\text{Writer}[A, W] \approx (A, W)$$

Als Funktor mit fixiertem **W**:

$$\text{WWriter}[A] \approx (A, W)$$



```
class Reader[Z, A](f: Z => A)
```

```
type ZReader[A] = Reader[A, Z]
```

```
class Writer[A, W](a: A, w: W)
```

```
type WWriter[A] = Writer[A, W]
```

# Zustands-Monaden

## Reader + Writer = State

### Essenz der State-Monade

State-Monaden sind eine Kombination der Reader- und Writer-Monade

Sie „lesen“ Z-Werte und „schreiben“ W-Werte

Z und W sind dabei der gleiche Typ **S**: **W = Z = S**

- `Reader[Z, A] ≈ Z => A`
- `Writer[A, W] ≈ (A, W)`

Kombiniert:

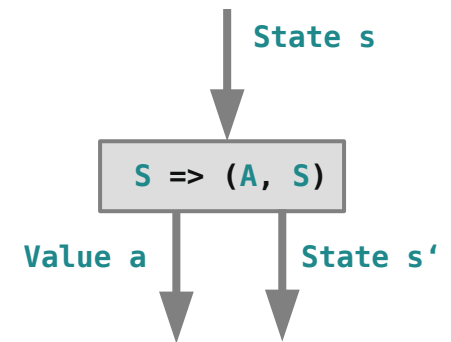
- `State[S, A] ≈ S => (A, S)`      **Z = W = S**

Als Funktor mit einem Typ-Argument und fixiertem **S**:

`ReaderS[A] ≈ S => A`  
`WriterS[A] ≈ (A, S)`

Kombiniert:

`StateS[A] ≈ S => (A, S)`



```
class Reader[S, A](f: S => A)
+ class Writer[A, S](a: A, w: S)
-----
class State[A, S](f: S => (A, S))
```

# Zustands-Monaden – Beispiel 1

## Beispiel: Ausdrücke mit Inc-Operator und Variablen

### Einsatz der State-Monade

State-Monaden „lesen“ (konsumieren) S-Werte und „schreiben“ (produzieren) S-Werte

Durch die monadische Herangehensweise sollen mit den S-Werten

- einfach, elegant und
- möglichst im Hintergrund

umgegangen werden.

Sehr oft sind die S-Werte

- „funktionale Repräsentanten“ eines veränderlichen Zustands
- in dem die Berechnung stattfindet

### Beispiel: Ausdrücke mit Seiteneffekten

Ausdrücke, in denen Variablen vorkommen und deren Auswertung Seiteneffekte haben

sind sowohl Reader als auch Writer:

- Reader: Beachte die Werte der Variablen  
lies ihren Wert aus dem Kontext
- Writer: Erzeuge neue Zuordnung Variablen-Name – Variablen-Wert  
schreibe ihren Wert in den Kontext

Ausserdem liefern sie noch einen Wert.

# Zustands-Monaden – Beispiel 1

## Beispiel: Ausdrücke mit Inc-Operator und Variablen

### Ausdrücke mit Post-Inkrement Operator (à la C: x++)

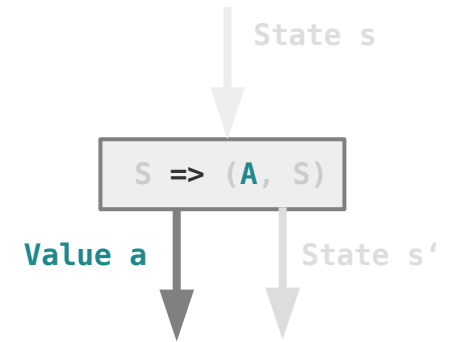
### Imperative Auswertung: Seiteneffekte und globale Variable

```
enum Term {
  case Literal(v: Int)
  case Variable(name: String)
  case Inc(name: String)
  case Add(t1: Term, t2: Term)
  case Sub(t1: Term, t2: Term)
  case Mult(t1: Term, t2: Term)
  case Div(t1: Term, t2: Term)
}

import Term._

type Env = Map[String, Int]
var globalEnv: Env = Map()

def eval(exp: Term): Int = exp match {
  case Literal(v) => v
  case Variable(n) => globalEnv(n)
  case Inc(name) => // init. 0, post increment
    val v: Int = globalEnv.getOrElse(name, 0)
    globalEnv = globalEnv + (name -> (v+1))
    v
  case Add(t1, t2) => eval(t1) + eval(t2)
  case Sub(t1, t2) => eval(t1) - eval(t2)
  case Mult(t1, t2) => eval(t1) * eval(t2)
  case Div(t1, t2) => eval(t1) / eval(t2)
}
```



*Imperativ: Der Zustand bleibt im Hintergrund*

```
val term =
  Add(
    Add(
      Mult(
        Add(Inc("x"), Literal(10)),
        Add(Inc("x"), Inc("x"))),
      Mult(
        Add(
          Inc("y"), Inc("x")),
        Inc("y"))),
    Add(
      Inc("x"),
      Inc("x")))
```

```
val result = eval(term) // 42
```

*Ein Beispiel*

# Zustands-Monaden – Beispiel 1

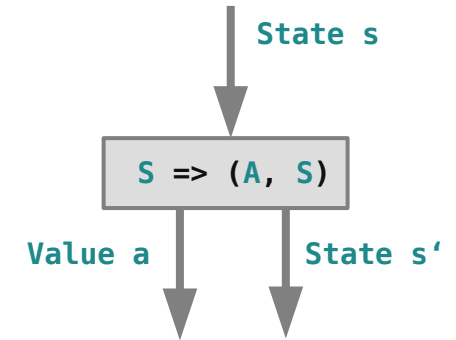
## Beispiel: Ausdrücke mit Inc-Operator und Variablen

### Einfache Funktionale Auswertung

Statt Seiteneffekte und globale Variable:  
Ein zusätzlicher Parameter (hier gecurryt) und Ergebnisse

```
type Env = Map[String, Int]

def eval(exp: Term): Env => (Int, Env) = exp match {
  case Literal(v)    => env => (v, env)
  case Variable(n)  => env => (env(n), env)
  case Inc(name)    => env => {
    val v: Int = env.getOrElse(name, 0)
    (v, env + (name -> (v+1)))
  }
  case Add(t1, t2)  => env =>
    val (v1, env1) = eval(t1)(env)
    val (v2, env2) = eval(t2)(env1)
    (v1 + v2, env2)
  case Sub(t1, t2)  => env =>
    val (v1, env1) = eval(t1)(env)
    val (v2, env2) = eval(t2)(env1)
    (v1 - v2, env2)
  case Mult(t1, t2) => env =>
    val (v1, env1) = eval(t1)(env)
    val (v2, env2) = eval(t2)(env1)
    (v1 * v2, env2)
  case Div(t1, t2)  => env =>
    val (v1, env1) = eval(t1)(env)
    val (v2, env2) = eval(t2)(env1)
    (v1 / v2, env2)
}
```



*Funktional: Explizite Behandlung  
des Zustands*

```
val term =
  Add(
    Add(
      Mult(
        Add(Inc("x"), Literal(10)),
        Add(Inc("x"), Inc("x"))),
      Mult(
        Add(
          Inc("y"), Inc("x")),
        Inc("y"))),
    Add(
      Inc("x"),
      Inc("x")))

val result = eval(term)(Map())._1 // 42
```

*Ein Beispiel*

# Zustands-Monaden – Beispiel 1

## Beispiel: Ausdrücke mit Inc-Operator und Variablen

### Einfache Funktionale Auswertung

Statt Seiteneffekte auf globale Variable:

- zusätzlicher Parameter env (hier gecurryt) und
- als Argument (Reader-Verhalten) und weiteres Ergebnis (Writer-Verhalten)

```
type Env = Map[String, Int]
```

```
def eval(exp: Term): Env => (Int, Env) = exp match {
```

```
...
```

```
case Add(t1, t2) => env =>  
  val (v1, env1) = eval(t1)(env)  
  val (v2, env2) = eval(t2)(env1)  
  (v1 + v2, env2)
```

```
...
```

```
}
```

*Unschöne, nicht-kombinatorische Form:*

*Der Algorithmus wird auf Werten (v1, v2, env1, env2) formuliert,  
statt (direkt) auf Funktionen (eval(t1), eval(t2))*

# Zustands-Monaden – Beispiel 1

## Beispiel: Ausdrücke mit Inc-Operator und Variablen

### Monadische Form 1: Typ

Beobachtung: `eval(term)` hat den Typ einer Zustands-Monade

```
type Env = Map[String, Int]
```

```
def eval(exp: Term): Env => (Int, Env)
```

Zustands-Monade:

$\text{State}[S, A] \approx S \Rightarrow (A, S)$



```
type Env = Map[String, Int]
```

```
type State[S, A] = S => (A, S)
```

```
def eval(exp: Term): State[Env, Int]
```



# Zustands-Monaden – Beispiel 1

## Beispiel: Ausdrücke mit Inc-Operator und Variablen

### Monadische Form 2: flatMap / map / pure

Es fehlen noch die passenden Funktionen

```
class Reader[Z, A](f: Z => A) {  
  def this(a: A) = this((f:Z) => a)  
  def apply(db: Z): A = f(db)  
  def map[B](g: A => B) = Reader(f andThen g)  
  def flatMap[B](g: A => Reader[Z, B]): Reader[Z, B] = Reader(z => g(f(z)) (z) )  
}
```

+

```
class Writer[A, W:Monoid](value: A, w: W) {  
  def flatMap[B](f: A => Writer[B, W]): Writer[B, W] = {  
    val Writer(v, w1) = f(value)  
    Writer[B, W](v, Monoid[W].combine(w, w1))  
  }  
}
```

=

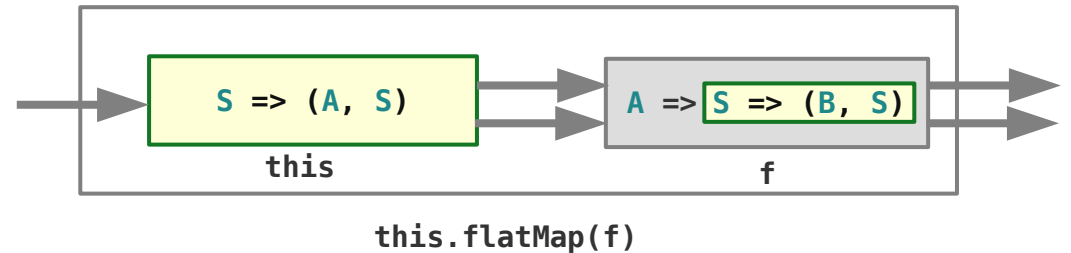
```
class State[A, S](ma: S => (A, S)) {  
  ???  
}
```

# Zustands-Monaden – Beispiel 1

## Beispiel: Ausdrücke mit Inc-Operator und Variablen

### 3. Monadische Form 2: flatMap / map / pure

Es fehlen noch die passenden Funktionen:



```
type Env = Map[String, Int]
```

```
//type State[S, A] = S => (A, S)
```

```
case class State[A, S](ma: S => (A, S)) {  
  def apply(s: S) = ma(s)  
  def map[B](f: A => B): State[B, S] =  
    State(s => {  
      val (a, newState) = ma(s)  
      (f(a), newState)  
    })  
  def flatMap[B](f: A => State[B, S]): State[B, S] =  
    State(s => {  
      val (a, s1) = ma(s)  
      f(a)(s1)  
    })  
}
```

```
object State {  
  def pure[A, S](a: A): State[A, S] = State(s => (a, s))  
}
```

*apply: einfache Verwendung als Funktion.*

*map: wende this.ma an und transformiere den erzeugten Wert mit f.*

*flatMap: verknüpfe this.ma mit f: wende this.ma an und dann f.  
Kombination von  
S => (A, S) und A => (S => (B => S))*

*pure: Liefere einen Wert a unabhängig vom Zustand. Verändere den Zustand nicht.*

# Zustands-Monaden – Beispiel 1

## Beispiel: Ausdrücke mit Inc-Operator und Variablen

### Ausdrucksauswertung mit For-Comprehension

```
def eval(exp: Term): State[Int, Env] = exp match {
  case Literal(v)    => State.pure(v)
  case Variable(n)  => State(env =>
    (env(n), env))
  case Inc(name)    => State(env => {
    val v: Int = env.getOrElse(name, 0)
    (v, env + (name -> (v+1)))
  })
  case Add(t1, t2)  =>
    for (v1 <- eval(t1);
         v2 <- eval(t2))
    yield v1 + v2
  case Sub(t1, t2)  =>
    for (v1 <- eval(t1);
         v2 <- eval(t2))
    yield v1 - v2
  case Mult(t1, t2) =>
    for (v1 <- eval(t1);
         v2 <- eval(t2))
    yield v1 * v2
  case Div(t1, t2)  =>
    for (v1 <- eval(t1);
         v2 <- eval(t2))
    yield v1 / v2
}
```

# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### Postfix-Ausdrücke

```
enum Operator(op: (Int, Int) => Int) {  
  case Add extends Operator( (x, y) => x+y )  
  case Sub extends Operator( (x, y) => x-y )  
  case Mul extends Operator( (x, y) => x*y )  
  case Div extends Operator( (x, y) => x/y )  
  def apply(x: Int, y: Int): Int = op(x,y)  
}
```

```
type OpOrInt = Operator | Int  
type PostfixExp = List[OpOrInt]
```

#### *Postfix-Ausdrücke*

```
val exp = "1 2 + 3 *" // (1 + 2) * 3
```

```
val postfixExp = parse(exp) // List(1, 2, Add, 3, Mul)
```

#### *Ein Beispiel*

```
val numPat = """"(0|(?:[1-9][0-9]*)"""".r  
val opPat = """"(\+|\-|\*|/)"""".r
```

```
def parse(str: String): PostfixExp =  
  str.split(" ").toList.map {  
    case numPat(n) =>  
      n.toInt  
    case opPat(op) =>  
      op match {  
        case "+" => Operator.Add  
        case "-" => Operator.Sub  
        case "*" => Operator.Mul  
        case "/" => Operator.Div  
      }  
  }
```

*Eine Parsing-Funktion zur vereinfachen Eingabe  
in Form eines Strings*

# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### Imperative Auswertung

```
class Stack(private var rep: List[Int] = List()) {  
  def push(x: Int): Unit =  
    rep = x :: rep  
  def pop(): Int = rep match {  
    case top :: rest =>  
      rep = rest  
      top  
    case _ =>  
      throw IllegalStateException("stack is empty")  
  }  
}
```

*Stack: Objekte mit veränderlichem Zustand.*

```
val stack: Stack = new Stack
```

```
def eval(postFixExp: PostfixExp): Int = postFixExp match {  
  case Nil => stack.pop()  
  case first :: rest => first match {  
    case x: Int =>  
      stack.push(x)  
      eval(rest)  
    case op: Operator =>  
      val v1 = stack.pop()  
      val v2 = stack.pop()  
      stack.push(op(v2, v1))  
      eval(rest)  
  }  
}
```

*Seiteneffekte: Die globale Variable vom Typ Stack wird im Hintergrund genutzt.*

```
val exp = "4 1 - 3 *" // (4 - 1) * 3  
val postfixExp = parse(exp) // List(4, 1, Sub, 3, Mul)  
val expVal = eval(postfixExp) // 9
```

*Beispiel*

# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### Funktionale Auswertung – Version 1

```
type Stack = List[Int]

def eval(postFixExp: PostfixExp): Stack => Int = postFixExp match {
  case Nil => stack => stack.head
  case first :: rest => first match {
    case x: Int =>
      stack => eval(rest)(x::stack)
    case op: Operator => stack => {
      val v1 = stack.head
      val v2 = stack.tail.head
      eval(rest)(op(v2,v1) :: stack.tail.tail)
    }
  }
}

val exp = "4 1 - 3 *" // (4 - 1) * 3
val postfixExp = parse(exp) // List(4, 1, Sub, 3, Mul)
val expVal = eval(postfixExp)(Nil) // 9
```

*Eine rein-funktionale Version  
des imperativen Algorithmus‘.  
Der veränderliche Stack wird durch einen  
zusätzlichen Parameter modelliert.  
Aber auch wenn der Stack „sich ändert“,  
das alles sieht doch sehr nach Reader aus.  
Warum?*

# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### Funktionale Auswertung – Version 2: Reader

```
class Reader[Z, A](ma: Function1[Z, A]) {  
  def this(a: A) = this((ma:Z) => a)  
  def apply(z: Z): A = ma(z)  
  def map[B](f: A => B) = Reader(ma andThen f)  
  def flatMap[B](g: A => Reader[Z, B]): Reader[Z, B] = Reader(z => g(ma(z)) (z) )  
}
```

```
type Stack = List[Int]
```

```
def eval(postFixExp: PostfixExp): Reader[Stack, Int] = postFixExp match {  
  case Nil => Reader(stack => stack.head)  
  case first :: rest => first match {  
    case x: Int =>  
      Reader(stack => eval(rest)(x::stack))  
    case op: Operator => Reader(stack => {  
      val v1 = stack.head  
      val v2 = stack.tail.head  
      eval(rest)(op(v2,v1) :: stack.tail.tail)  
    })  
  }  
}
```

```
val exp = "4 1 - 3 *" // (4 - 1) * 3  
val postfixExp = parse(exp) // List(4, 1, Sub, 3, Mul)  
val expVal = eval(postfixExp)(Nil) // 9
```

*In der Tat: es handelt sich um einen Algorithmus mit Reader-Signatur.*

*Ist es ein „Reader-Algorithmus“?*

*Hmm – flatMap wird nicht benutzt ?*

*Sagt uns das etwas?*

# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### Funktionale Auswertung – Version 2: Reader – Gedanken

#### Auswertung von Postfix-Ausdrücken, vs Auswertung normaler Ausdrücke

```
def eval(postFixExp: PostfixExp): Reader[Stack, Int] =
  postFixExp match {
    case Nil => Reader(stack => stack.head)
    case first :: rest => first match {
      case x: Int =>
        Reader(stack => eval(rest)(x::stack))
      case op: Operator => Reader(stack => {
        val v1 = stack.head
        val v2 = stack.tail.head
        eval(rest)(op(v2,v1) :: stack.tail.tail)
      })
    }
  }
```

#### Beobachtung:

1. Die Auswertung von Ausdrücken in Postfix-Form ist **end-rekursiv**.
2. Der Mechanismus zur Verkettung / **Kombination** von Auswertungs-Funktionen (**mit flatMap**) **wird nicht benötigt**.

```
def eval(term: Term): Reader[Env, Int] =
  term match {
    case Literal(v) => Reader(v)
    case Const(n) => Reader(env => env(n))
    case Add(t1, t2) =>
      for (v1 <- eval(t1);
           v2 <- eval(t2))
      yield v1 + v2
    case Sub(t1, t2) =>
      for (v1 <- eval(t1);
           v2 <- eval(t2))
      yield v1 - v2
    case Mult(t1, t2) =>
      for (v1 <- eval(t1);
           v2 <- eval(t2))
      yield v1 * v2
    case Div(t1, t2) =>
      for (v1 <- eval(t1);
           v2 <- eval(t2))
      yield v1 / v2
  }
```

Zum  
Vergleich

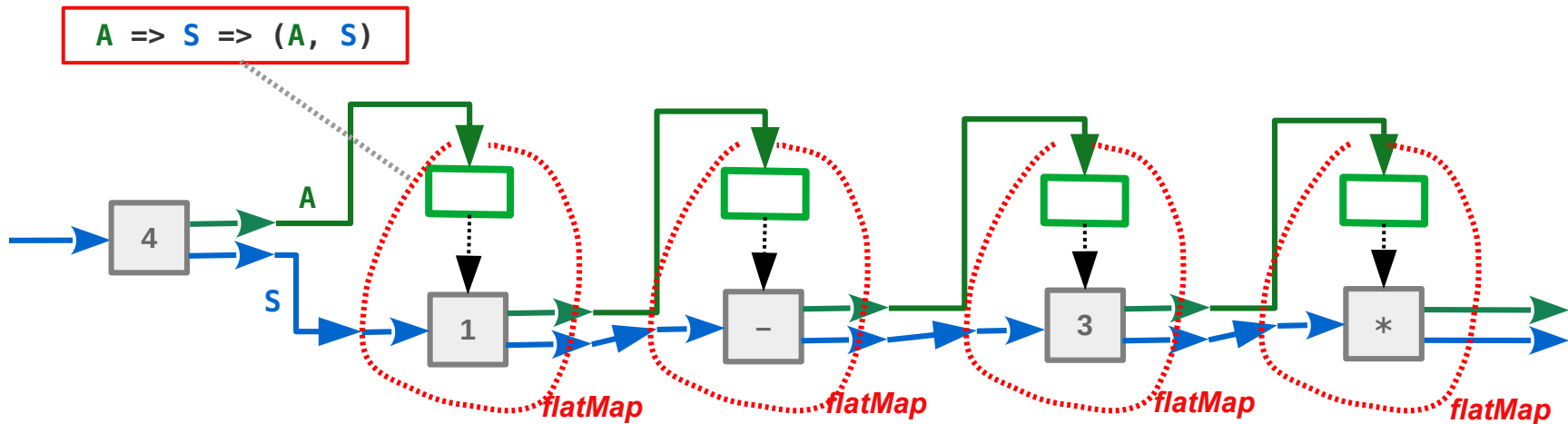
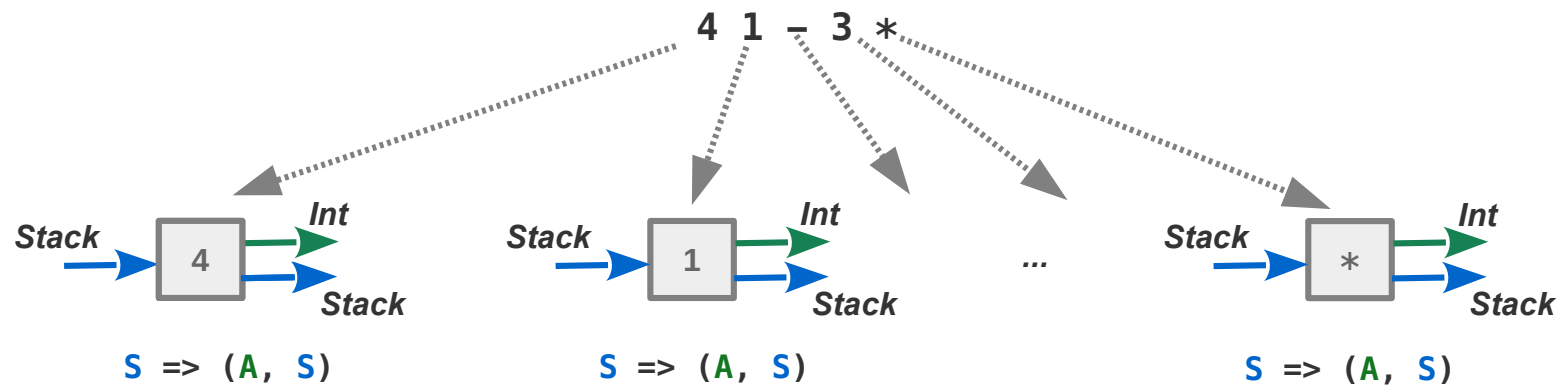


# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### Funktionale Auswertung – Kombinatorische Sicht

eval: Ausdruck (Folge von Symbolen) => Folge von Funktionen, die zu einer kombiniert werden

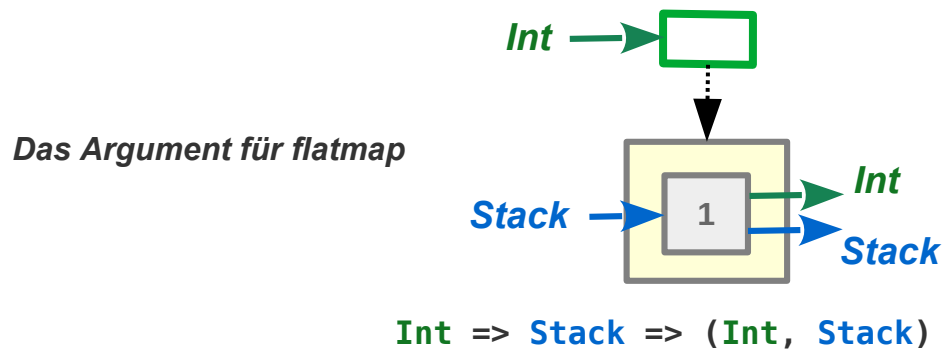
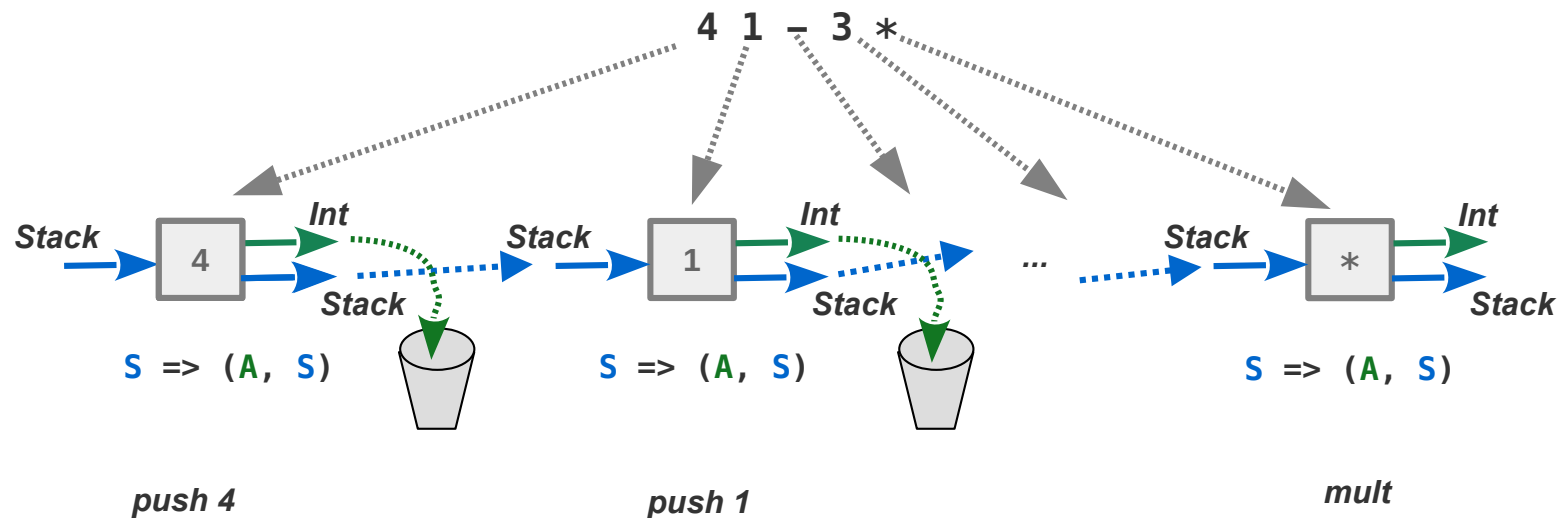


# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### 3. Funktionale Auswertung – Kombinatorische Sicht

eval: Ausdruck (Folge von Symbolen) => Folge von Funktionen, die zu einer kombiniert werden



*flatMap* erwartet Argumente vom Typ  $A \Rightarrow S \Rightarrow (A, S)$ , aber das  $A$ -Argument kann ignoriert werden. Die Berechnungen hängen nur vom Stack ab.

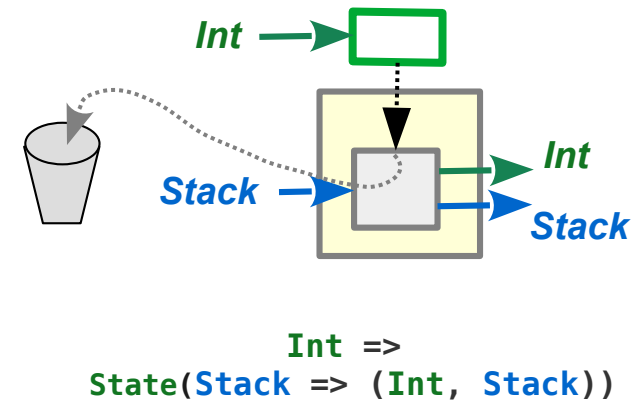
# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### 3. Funktionale Auswertung – Kombinatorische Sicht

eval: Ausdruck (Folge von Symbolen) => Folge von Funktionen, die zu einer kombiniert werden

```
def processSymbol(symbol: OpOrInt): Int => StackState[Int] =  
  symbol match {  
    case x: Int =>  
      ignore => State(stack => (x, x :: stack))  
    case op: Operator =>  
      ignore => State(  
        stack => {  
          val v1 = stack.head  
          val v2 = stack.tail.head  
          (op(v2, v1), op(v2, v1) :: stack.tail.tail)  
        }  
      )  
  }
```



*Aus einem Symbol ein Argument für flatMap erzeugen*

# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### Funktionale Auswertung – Kombinatorische Sicht

eval: Ausdruck (Folge von Symbolen) => Folge von Funktionen, die zu einer kombiniert werden

```
val expValInState = for (  
  x <- processSymbol(4)(0);  
  y <- processSymbol(1)(x);  
  z <- processSymbol(Operator.Sub)(y);  
  u <- processSymbol(3)(z);  
  v <- processSymbol(Operator.Mul)(u)  
) yield v  
  
val expVal = expValInState(Nil) // (9,List(9))
```

*Die berechneten Werte werden weitergegeben, aber alle, ausser dem letzten werden ignoriert*

*Auswertung eines Ausdrucks*

# Zustands-Monaden – Beispiel 2

## Beispiel: Postfix-Ausdrücke mit einem Stack auswerten

### Funktionale Auswertung – Kombinatorische Sicht

eval: Ausdruck (Folge von Symbolen) => Folge von Funktionen, die zu einer kombiniert werden

```
def eval(postFixExp: PostfixExp): StackState[Int] = {  
  def processSymbol(symbol: OpOrInt): Int => StackState[Int] =  
    symbol match {  
      case x: Int =>  
        _ => State(stack => (x, x :: stack))  
      case op: Operator =>  
        _ => State(  
          stack => {  
            val v1 = stack.head  
            val v2 = stack.tail.head  
            (op(v2, v1), op(v2, v1) :: stack.tail.tail)  
          })  
    }  
  
  postfixExp.foldLeft( State.pure(0): StackState[Int] )(  
    (stackState, symbol) =>  
      stackState.flatMap(processSymbol(symbol) )  
  )  
}
```

*Auswertung eines Postfix-Ausdrucks  
mit einer „Schleife“*

```
val exp = "4 1 - 3 *" // (4 - 1) * 3  
val postfixExp = parse(exp) // List(4, 1, Sub, 3, Mul)  
val expVal = eval(postfixExp)(Nil) // (9, List(9))
```